

École Judith-Jasmin
Fournitures scolaires 2022-2023
Accueil 1 (Niveau 1^{ère} année)



À se procurer avant la rentrée

5	Crayons à la mine
2	Gommes à effacer blanches
1	Taille-crayon (aiguiseur)
1	Stylo rouge
1	Surligneur
1	Règle en plastique transparente 30 cm
1	Paire de ciseaux à bout rond
1	Étuis à crayons
2	Gros bâtons de colle Prit*
1	Boîte de 24 crayons de couleur en bois (pas de marqueurs)
5	Duo-tangs avec 3 attaches de métal : 1 rouge, 1 bleu, 1 jaune, 1 vert, 1 noir.
1	Enveloppe portfolio
4	Cahiers d'écriture Québec Hilroy*
2	Marqueurs à tableau non-permanents
2	Cartables à anneaux
1	Paquet de feuilles de couleur

Réutilisez le matériel encore bon si possible !

*Les marques précisées sont facultatives

À se procurer à l'école

	Éditeur	Prix
1 Agenda	Éditions Reproduc	7,65 \$
1 Ensemble en français-cahier d'exercice	Éditions Guérin	20,37 \$
1 Cahier de lecture et calligraphie – Avec Lili	Chenelière	19,43 \$
1 1,2,3 AVEC NOUGAT 1 ^{ère} année	Chenelière	18,85 \$
1 L'imagerie thématique	Cahier maison	4,05 \$

Notez que les frais de scolarité devront être payés préférentiellement en ligne. Vous recevrez l'état de compte par courriel, vous pourrez également le retrouver sur le compte Mozaik de votre enfant. Date limite de paiement : 1^{er} septembre 2022.

**Total
70,35 \$**

Éducation physique : Pour ce cours, votre enfant devra s'habiller de façon à ne pas avoir à se changer avant et après le cours. Nous recommandons le survêtement avec chandail à manches courtes ou le short si la température est adéquate.

Écrire le nom sur chacun des objets qui appartiennent à votre enfant. L'enfant doit transporter ses effets dans un sac d'école. Assurez-vous que votre enfant respecte le matériel qui lui est prêté. Tout matériel endommagé sera facturé aux parents.

Consignes à respecter

1. Si votre enfant dîne à l'école, prévoir un contenant de type «boîte à lunch» pour ses repas.
2. Pour les repas chauds un contenant de type thermos est conseillé puisqu'il n'y a pas de micro-ondes pour réchauffer les repas.